



ESCLARECIMENTOS – EDITAL DE CONCORRÊNCIA Nº 009/2024

Esclarecimentos solicitados por licitante:

1. Sobre React Native e React.JS (Item 1.1.1 do edital)

- 1.1. Tendo em vista que React Native é utilizado para desenvolvimento mobile e a plataforma do Clube tem seu formato Web, nosso entendimento de que, na realidade, a linguagem a ser utilizada deverá ser React.JS está correta?

RESPOSTA: Correta informação, o desenvolvimento deverá ser em ReactJS.

2. Sobre o item 4.3 do anexo 04 e LowCode

- 2.1. Entendemos que esse item, após a alteração para a não utilização do 'Wappler', deve ser desconsiderado para comprovação de expertise no desenvolvimento de aplicações lowcode. Nosso entendimento está correto?

RESPOSTA: Entendimento está correto, a expertise deverá ser na linguagem de desenvolvimento.

3. Planejamento da migração (Item 1.1.3 do edital)

- 3.1. Esse planejamento será apoiado pelo time do Clube durante a migração dos dados, ainda em fase de homologação?

RESPOSTA: Sim o planejamento deverá em conjunto Clube Paineiras e Fornecedor. Sua interpretação está correta.

4. Sobre APIs e acesso

- 4.1. Qual o tipo das APIs utilizadas na plataforma atual?

RESPOSTA: Plataforma: Linguagem Dot Net. Webservice IIS.

- 4.2. Teremos acesso a esses dados para uma melhor estimativa?

RESPOSTA: Infelizmente neste momento não é possível liberar os dados para acesso, mas é possível apresentar a estrutura.



5. Documentação complementar de integrações e requisitos (Item 1.1.4 e 7 do anexo 04)

- 5.1. Além do que já foi fornecido como descrição dos módulos e processos no item 7 do anexo 04, háoutro material complementar sobre integrações e descrição de requisitos?

RESPOSTA: Sim possuímos uma documentação, mas detalhada de cada módulo.

6. Infraestrutura on-premises ou cloud (Item 1.1.7 do edital)

- 6.1. O ambiente do sistema é on-premises, correto? Há alguma limitação para utilização da infraestrutura em cloud?

RESPOSTA: Infraestrutura on-premise. Hoje ambiente on-premise, sem qualquer limitação para infraestrutura em cloud.

7. Banco de dados (Oracle Database 21c) e alternativas

- 7.1. Sabemos que o sistema atual utiliza o Oracle Database 21c, mas gostaríamos de confirmar se háflexibilidade na escolha de outro banco de dados, caso entendamos que ele se encaixa melhor dentro da arquitetura proposta.

RESPOSTA: Não, devemos manter o banco Oracle, até mesmo por conta do legado.

8. Responsabilidade no desenvolvimento de endpoints (Item 1.1.4 do edital)

- 8.1. A contratada deverá ser responsável pelo desenvolvimento de algum endpoint, ou isso será tratado apenas como integração?

RESPOSTA: Será tratado como integração.

9. Treinamento e cronograma específico (Item 1.1.9 e 3.7 do anexo 04)

- 9.1. O treinamento deve seguir algum cronograma específico? Qual é o nível de profundidade esperado nesse treinamento?

RESPOSTA: O fornecedor será responsável pela transferência de conhecimento para equipe de desenvolvimento Clube Paineiras.

Também teremos os keyusers de área para receber a informação do seu módulo após o desenvolvimento.



10. Período de suporte (Item 1.1.10 e 3.8 do anexo 04)

- 10.1. Qual é o período de suporte esperado após a implantação do sistema?
RESPOSTA: 36 meses.

11. Política de segurança ou compliance (Item 1.1.5 do edital e 5.1 do anexo 04)

- 11.1. O edital menciona testes de segurança, mas o Clube tem alguma política de segurança ou compliance que devemos seguir durante o desenvolvimento?
RESPOSTA: Não, o Clube não apresentará política de segurança de desenvolvimento, cabendo a empresa nos apresentar seu padrão utilizado em projetos deste porte.

12. Contratação de 80 horas de VB6 (Item 1.1.12 e 7.3.18 do anexo 04)

- 12.1. A contratação das 80 horas mensais de VB6 para suporte será contínua ao longo de todo o contrato, ou por um período específico?
RESPOSTA: O contrato se dará no prazo do projeto, pois temos sistemas satélites em VB6 que deverão sofrer alterações com a refatoração.

13. Design responsivo e compatibilidade (Item 4.7 do anexo 04)

- 13.1. O design responsivo deve garantir compatibilidade com quais dispositivos móveis e navegadores?
RESPOSTA: IPHONE /SAMSUNG ANDROID navegadores EDGE e CHROME.

14. Documentação para validar a robustez técnica na proposta comercial (Item 5 do edital)

- 14.1. Além do cronograma, metodologia e equipe, o Clube espera algum outro artefato para validar a robustez técnica da proposta, como diagramas ou especificações técnicas?
RESPOSTA: Além do cronograma e metodologia, será consideradas capacidade técnica, e especificações.

15. Parceiro para envio de e-mails, SMS e push (Item 7.3.20 e 7.3.21 do anexo 04)

- 15.1. Já existe algum parceiro definido para envio de e-mails, SMS e notificações push, ou a contratada deverá propor uma solução?
RESPOSTA: Para envio de SMS utilizamos ZENVIA. Para envios de E-MAILS utilizamos GEMMAIL, mas a contratada, pode sim propor uma solução.



16. Número de usuários admins e volume de acessos

16.1. Qual será o número de usuários administradores esperados na plataforma?

RESPOSTA: Usuários administradores hoje podemos contar com 5 usuários.

16.2. Qual é o volume estimado de acessos na plataforma simultaneamente?

RESPOSTA: 95 Conexões simultâneas.

17. Regra de acesso e autenticação externa (Item 4.9 do anexo 04)

17.1. Haverá necessidade de integração com autenticação externa, como SSO (Single Sign-On) ou OAuth, para acesso à plataforma?

RESPOSTA: Não é uma obrigatoriedade, mas hoje utilizamos Microsoft 365.

18. Integração de geração de boletos com ERP (Item 7.3.18 do anexo 04)

18.1. A integração de geração de boletos terá que se conectar com algum ERP específico? Se sim, qual ERP será utilizado?

RESPOSTA: Sim, o ERP hoje utilizado é de desenvolvimento interno de nome MY (VB6).

19. Expectativas de cronograma parcial e milestones (540 dias) (Item 1.1.6 do edital)

19.1. Quais são as expectativas em relação ao cronograma de entregas parciais? Quais milestones devem ser priorizados dentro do prazo total de 540 dias?

RESPOSTA: As entregas parciais se darão basicamente por conta dos módulos que deverão ser disponibilizados em meio ao projetos. Marcos interessantes são: Os mockups dos designs de telão para decisões, documentações e previa validação do keyusers.